

## PODPROGRAMY ( procedury, funkcje ) :

- skrócenie zapisu (*wielokrotne powtórzenia sekwencji instrukcji*),
- lepsze wykorzystanie pamięci operacyjnej (*zmiennne lokalne*),
- ułatwienie i przyspieszenie projektowania programu (*dekompozycja*),
- typowe operacje → biblioteki podprogramów,
- czytelność programu i łatwość modyfikacji,

## Procedury i funkcje standardowe Pascala:

Moduły: *System, Crt, Dos, WinDos, Graph, Overlay, Strings.*

dołączenie: **uses** Crt, Graph;

## INSTRUKCJA WYWOŁANIA PROCEDURY:

*Nazwa\_procedury ( Param\_1, Param\_2, . . . , Param\_n );*

procedury bez parametrów (*np. ClrScr, Break, Continue*),

procedury o zmiennej liczbie i zmiennym typie parametrów (*np. Write, Readln*)

### Przekazywanie parametrów:

- przez wartość (*przy wywołaniu: zmienna, stała lub wyrażenie*),
- przez zmienną → **var** (*przy wywołaniu: zmienna*)

np. def.:

**procedure** Insert ( Source: **string**; var S: **string**; Index : **Integer** );

## INSTRUKCJA WYWOŁANIA FUNKCJI:

- w wyrażeniu po prawej stronie instrukcji przypisania,
- w wyrażeniu będącym parametrem procedury lub funkcji

$c = \sqrt{a^2 + b^2}$  → **c** := Sqrt( Sqr(**a**) + Sqr(**b**) );

np. def.:

**function** Copy (S: **string**; Index : Integer; Count: Integer) : **string**

```

program Kwadraty_liczb;
uses Crt;           {dołączenie biblioteki}
var
    X: Integer; R : Real ;
begin
    ClrScr;           {wywołanie procedury bez parametrów}
    X := 0;
    repeat
        Inc(X, 2) ;    {wyw. procedury, pierwszy parametr "przez zmienną"}
        R := Sqrt(X) ; {wywołanie funkcji}
        Writeln(R) ;  {wywołanie procedury}
    until X = 20 ;
    Readln ;         {wywołanie procedury bez parametrów}
end.

```

### DEFINIOWANIE PROCEDURY:

```

procedure Nazwa_procedury( lista_parametrów );
var {itd., jak w sekcji deklaracji programu.
      mogą tu być również definicje: stałych, typów
      oraz wewnętrznych procedur i funkcji !}
begin
    {ciąg instrukcji procedury}
end ;

```

### DEFINIOWANIE FUNKCJI:

```

function Nazwa_funkcji( lista_parametrów ): typ_wyniku;
var {itd., jak w sekcji deklaracji programu.
      mogą tu być również definicje: stałych, typów
      oraz wewnętrznych procedur i funkcji !}
begin
    {ciąg instrukcji procedury}
    Nazwa_funkcji := obliczona_wartość ;
end ;

```

**program** Obliczenia\_z\_procedurami;

**uses** Crt;

**var** A,B,C,S : Integer;

    Sr : Real;

**procedure** WCZYTAJ\_DANE( **var** P1, P2, P3 : Integer );

**begin**

        Write( 'Podaj 3 liczby całkowite: ' );

        Readln( P1, P2, P3 );

**end** ; {WCZYTAJ\_DANE}

**procedure** POLICZ( P1, P2, P3:Integer;

**var** Suma: Integer; **var** Srednia: Real );

**begin**

        Suma := P1 + P2 + P3 ;

        Srednia := Suma / 3 ;

**end** ; {POLICZ}

**procedure** WYSWIETL\_WYNIKI( Suma : Integer; Srednia : Real );

**begin**

        ClrScr;

        Writeln ( 'Suma = ', Suma);

        Writeln ( 'Srednia arytmetyczna = ', Srednia);

**end**; {WYSWIETL\_WYNIKI}

*{program główny}*

**begin**

    Wczytaj\_dane( A, B, C );

    Policz( A, B, C, S, Sr );

    Wyswietl\_wyniki( S, Sr );

    Readln;

**end.**

**program** Obliczenia\_z\_funkcjami;

**uses** Crt;

**var** A,B,C,S : Integer;

    Sr : Real;

**procedure** WCZYTAJ\_DANE( **var** P1, P2, P3 : Integer );

**begin**

        Write( 'Podaj 3 liczby całkowite: ' );

        Readln( P1, P2, P3 );

**end** ; {-----WCZYTAJ\_DANE}

**procedure** WYSWIETL\_WYNIKI( Suma : Integer; Srednia : Real );

**begin**

        ClrScr;

        Writeln ( 'Suma = ', Suma);

        Writeln ( 'Srednia arytmetyczna = ', Srednia);

**end**; {-----WYSWIETL\_WYNIKI}

**function** SUMA ( P1,P2,P3 : Integer) : Integer;

**begin**

        Suma := P1 + P2 + P3;

**end** ; {-----SUMA}

**function** SREDNIA ( P1, P2, P3 : Integer ) : Real;

**var** D : Integer;

**begin**

        D := SUMA( P1, P2, P3 );

        Srednia := D / 3 ;

**end** ; {-----SREDNIA}

{ *program główny* }

**begin**

    Wczytaj\_dane( A, B, C );

    S := Suma( A, B, C );

    Sr := Srednia( A, B, C );

    Wyswietl\_wyniki( S, Sr );

    Readln;

**end.**