

INSTRUKCJA WARUNKOWA „IF THEN”

if *wyrażenie_logiczne* **then** *instrukcja* ;

if *wyrażenie_logiczne* **then**
begin
 instrukcja_1;
 instrukcja_2; { *ciąg instrukcji* }
 ...
 instrukcja_n;
end;

Przykłady:

```
{Program klasyfikujący wzrost osoby}
var
  wzrost : word ;
begin
  write( ' Podaj wzrost osoby: ' );
  readln( wzrost );
  if wzrost<150 then
    writeln( ' maly wzrost ' );
  if (150<=wzrost) and (wzrost<180) then
    writeln( ' sredni wzrost ' );
  if 180<=wzrost then
    writeln( ' wysoki wzrost ' );
  readln;
end.
```

```
{Maksimum z trzech liczb}
var
  a, b, c, max : real ;
begin
  write( ' Podaj pierwsza liczbe: ' );
  readln( a );
  write( ' Podaj druga liczbe: ' );
  readln( b );
  write( ' Podaj trzecia liczbe: ' );
  readln( c );
  max := a ;
  if max<b then
    max := b ;
  if max<c then
    max := c ;
  writeln( ' Maksimum = ', max:0:2 );
  readln;
end.
```

INSTRUKCJA WARUNKOWA „IF THEN ELSE”

```
if wyrażenie_logiczne then instrukcja_1
                               else instrukcja_2 ;
```

```
if wyrażenie_logiczne then
  begin
    {ciąg_instrukcji_1}
  end
else
  begin
    {ciąg_instrukcji_2}
  end;
```

Przykłady:

```
{ Program klasyfikujący wzrost osoby - 2 }
var
  wzrost : word ;
begin
  write( ' Podaj wzrost osoby: ' );
  readln( wzrost );
  if wzrost<150 then
    writeln( ' maly wzrost ' )
  else
    if wzrost<180 then
      writeln( ' sredni wzrost ' )
    else
      writeln( ' wysoki wzrost ' );
  readln;
end.
```

```
{ Maksimum z trzech liczb - 2 }
var
  a, b, c, max : real ;
begin
  write( ' Podaj pierwsza liczbe: ' );
  readln( a );
  write( ' Podaj druga liczbe: ' );
  readln( b );
  write( ' Podaj trzecia liczbe: ' );
  readln( c );
  if a>b then
    if a>c then
      max = a
    else
      max = c
  else
    if b>c then
      max = b
    else
      max = c;
  writeln( ' Maksimum = ', max:0:2 );
  readln;
end.
```

```
{ Uporządkuj trzy liczby }  
  
var  
  a, b, c : real ;  
  
begin  
  write( ' Podaj pierwsza liczbe: ' );  
  readln( a );  
  write( ' Podaj druga liczbe: ' );  
  readln( b );  
  write( ' Podaj trzecia liczbe: ' );  
  readln( c );  
  if a>b then  
    if b>c then  
      writeln( a,b,c )  
    else  
      if a>c then  
        writeln( a,c,b )  
      else  
        writeln( c,a,b )  
    else  
      if a>c then  
        writeln( b,a,c )  
      else  
        if b>c then  
          writeln( b,c,a )  
        else  
          writeln( c,b,a )  
  readln;  
end.
```

INSTRUKCJA WYBORU:

```
case wyróżnik of  
    zakres_1: instrukcja_1;  
    zakres_2: instrukcja_2;  
    ...  
    zakres_N: instrukcja_N;  
end;
```

```
case wyróżnik of  
    zakres_1: instrukcja_1;  
    zakres_2: instrukcja_2;  
    ...  
    zakres_N: instrukcja_N;  
    else instrukcja_M;  
end;
```

Przykłady:

```
{ Rozpoznawanie klawiszy }  
var  
    znak : char;  
begin  
    writeln( ' Podaj jeden znak: ' );  
    readln( znak );  
    case znak of  
        'a' : write( ' mala litera <a>' );  
        'x', 'y' : write( ' litera <x> lub <y>' );  
        'A' .. 'Z' : write( ' duza litera ' );  
    else  
        write( ' Inny klawisz ' );  
    end ;  
end .
```

```
{ Wyświetlanie pełnej nazwy dnia }  
type  
    Dni_tygodnia = ( Pon, Wt, Sr, Czw, Pt,  
                    Sob, Niedz );  
var  
    dzien : Dni_tygodnia ;  
begin  
    ...  
    case dzien of  
        Pon : write( ' Poniedziałek ' );  
        Wt : write( ' Wtorek ' );  
        Sr : write( ' Środa ' );  
        Czw : write( ' Czwartek ' );  
        Pt : write( ' Piątek ' );  
        Sob : write( ' Sobota ' );  
        Niedz : Write( ' Niedziela ' );  
    end ;  
end .
```