

## Misja



Start



Koniec

### Opis zadania:

Dokonaj rozbiórki budynku i zdecyduj co zrobić z materiałami.

### Koniec Meczu:

Żadna belka nie pozostaje w pozycji stojącej.

**Punktacja: 85**

### Ograniczenia & Ocena:

Widoczna na koniec Meczu

## 3. Ocalenie (Salvage)

Rozbierając budynek, powinniśmy pomyśleć, o tym, by ocalić wszystkie cenne materiały i przedmioty, a następnie poddać je przetworzeniu.

### Field Setup & Placement



Układ budynku i kosztowności zostały opisane poniżej w Misji "Ocalenie".

## Misja



Start



Koniec

### Opis zadania:

Przenieś Kosztowności do Strefy Bezpieczeństwa. (Możesz zrobić to przed albo po rozbiórce budynku).

### Koniec Meczu:

Kosztowności są całkowicie w Strefie Bezpieczeństwa.

### Ograniczenia & Ocena:

Widoczna na koniec Meczu.